Lancer son premier projet no-code : la méthode pour réussir

Fondations et stratégie

• Définir un MVP (Produit Minimum Viable) focalisé sur une seule fonctionnalité principale pour valider la valeur métier avant d'ajouter de la complexité.

• Appliquer la règle des 80/20 : consacrer 80 % du temps à la structure de la donnée et 20 % à l'interface pour garantir la pérennité du projet.

Architecture et données

• Cartographier les processus de données (input ⁉ process ⁉ output) construction.

• Choisir une stack technique adaptée : privilégier Airtable ou Google Sheets pour la base de données et Webflow ou Softr pour l'interface utilisateur.

Automatisation et maintenance

• Implémenter une logique d'automatisation dès le départ avec des outils comme Make ou Zapier pour connecter vos briques logicielles.

• Documenter systématiquement vos automatisations en nommant les variables et en annotant les scénarios pour faciliter la maintenance future.

Validation et scalabilité

• Anticiper la scalabilité en vérifiant les limites des outils (nombre d'enregistrements, opérations mensuelles) avant de souscrire à une solution payante.

• Organiser une phase de test utilisateur (bêta) avec des données réelles pour valider les interactions avant le lancement officiel.